

Tableau comparatif

(fait pou le Club Soccer Repentigny – Patrick Martel)

	Ligue Repentigny	Ligue Lanaudière		Ligue Lanaudière		Ligue LLL	
Catégorie	U7	U8	U9, U9A U10, U10A, U11	U11 A U12 loc, U12A	U13 et plus Local et A	U11 AA U12 AA	U 13 AA Et plus
Durée	Soccer à 5	Soccer à 5	Soccer à 7	Soccer à 9	Soccer à 11	Soccer à 9	Soccer à 11
Durée	2x 15 min *** Débute à 19h00 même si c'est inscrit 18h30 Dans PTS	2x20 min	U9 2x20 min U10 2x25 min	U11A 2x 25 min U12 2x 30 min	U13 et U14 2x 35 min U15 et U16 2x 40 min	U11 AA 2x25 min U12 AA 2x 30 min	U13AA-14AA 2x 35 min U15-U16 AA 2x 40 min
pause	Pas de mi-temps	mi-temps 5 minutes	mi-temps 5 minutes	mi-temps 5 -15 minutes	mi-temps 5-15 min	mi-temps 5 -15 min	mi-temps 5-15 min
Changement de joueurs	<p align="center"><u>Changement possible lors de :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -But -Coup de pied de but -Mi-temps -Joueur blessé -Touche offensive (valable aussi dans le U11AA et U12 AA) - sur changement de l'autre équipe 						But -Coup de pied de but -Mi-temps -Joueur blessé
Nombre de joueur	Nbr de joueur Min : 3 Max : 12	Nbr de joueur Min : 3 Max : 13	Nbr de joueur Min : 5 Max : 15	Nbr de joueur Min : 6 Max : 16	Nbr de joueur Min : 8 Max : 18	Nbr de joueur Min : 7 Max : 14	Nbr de joueur Min : 7 Max : 18
Écart de but	Écart de but: Aucun Pointage, inscrire 0 a 0 (on ne compte pas les buts)	Arrêt du match si plus de 7 but d'écart. L'équipe perdante peut demander de poursuivre le match, vous devez les arbitrer. Toutefois, sur la feuille de match, indiquez le pointage avec le maximum d'écart, soit 7 buts d'écart (exemple : 9 à 2) *** les cartons jaunes ou rouges continuent de s'accumuler)				Aucun écart de but, le match se jouent au complet	
Particularité	-Touche au pied - Coup d'envoi comme coup de pied de but, et équipe adverse dans leur moitié de terrain	- Reprise des touches (jeunes ont droit a 2 chance)	Si les 2 équipes en présence sur le terrain portent la même couleur de chandail, <u>l'équipe visiteur</u> doit changer de maillot.			Le capitaine doit porter un brassard l'identifiant Les couleurs des vêtements sont décidés en début d'année pour éviter tout conflit.	

	Ligue Repentigny	Ligue Lanaudière		Ligue Lanaudière		Ligue LLL	
Catégorie	U7	U8	U9, U9A U10, U10A, U11	U11 A U12 loc, U12A	U13 et plus Local et A	U11 AA U12 AA	U 13 AA Et plus
	Soccer à 5	Soccer à 5	Soccer à 7	Soccer à 9	Soccer à 11	Soccer à 9	Soccer à 11
Ballon	#4 jusqu'à U13 #5 U14 et plus						
Coup franc	Tous direct Distance 6 mètres	Tous direct Distance 6 m.	Tous direct Distance 6 m.	Direct ou indirect, distance 9,15 m.	Direct ou indirect distance 9,15m	Direct ou indirect distance 9,15m	Direct ou indirect distance 9,15m
Retard de l'équipe	Attendre 20 minutes	Attendre 20 minutes	Attendre 20 minutes	Attendre 20 minutes	Attendre 20 minutes	Aucun retard, l'équipe doit pouvoir débiter le match à l'heure (7 joueurs min)	
Retard d'un joueur	Il peut jouer peu importe quand il arrive	Un joueur qui arrive en retard, peut jouer si son nom est inscrit sur la feuille de match et qu'il a son passeport.				Le joueur qui arrive en retard pourra jouer s'il est inscrit sur feuille de match et arrive avant le début de la 2 ^e demie.	
Orage	Attendre 15-20 minutes avant de prendre la décision d'annuler un match.						
	Entrer immédiatement dans PTS, le résultat (soit pointage, joueurs et entraîneurs présents, les cartons jaunes ou rouges (avec rapports disciplinaire si rouge), tous autres anomalies						

